

Научная статья
УДК 340.440+343.9
DOI: 10.47475/2311-696X-2023-39-4-58-62

С. 58–62


УГОЛОВНО-ПРАВОВОЕ ЗНАЧЕНИЕ МЕТАВСЕЛЕННЫХ: КОЛЛИЗИИ В ПРАВЕ

И. Р. Бегишев¹, В. В. Денисович², Р. А. Сабитов³, А. А. Пасс⁴, А. В. Скоробогатов⁵


^{1,5}Казанский инновационный университет им. В. Г. Тимирязова, Казань, Россия

^{2,3,4}Челябинский государственный университет, Челябинск, Россия


¹begishev@mail.ru

 <https://orcid.org/0000-0001-5619-4025>


²LtybctyejV1984@yandex.ru

 <https://orcid.org/0000-0003-3125-6570>


³Profsabitov@rambler.ru

 <https://orcid.org/0000-0002-5659-5571>

⁴pass_andrey@mail.ru

 <https://orcid.org/0000-0001-6384-3839>

⁵av.skorobogatov@mail.ru

 <https://orcid.org/0000-0001-9139-5367>






Аннотация. Статья посвящена анализу глобальных вопросов существования в праве совершенно нового объекта уголовно-правовой охраны — метавселенных. Авторы считают необходимым регулировать не только интерактивное пространство метавселенных, но и тех отношений, которые складываются внутри них. Человек способен реализовать себя внутри цифрового пространства.

Метавселенная вошла в социальную жизнь, экономику и право. К одной из десяти технологий, влияющих на эффективность бизнеспроцессов, они отнесли технологию метавселенной. По оценкам аналитиков, ожидается существенный рост виртуальной экономики, базирующейся на цифровых активах, а к 2027 г. 40 % компаний будут использовать комбинацию Web3, облачной дополненной реальности и цифровых двойников. И конечно, это потребует от цифрового права комплексной правовой регламентации технологии метавселенной, которая сегодня отсутствует как явление.

Появились жалобы пользователей о необходимости защиты их прав в процессе использования интерактивного контента, в частности: защита персональных данных, собственности, денежных средств, физической неприкосновенности, возможности реализовать свои интеллектуальные права. Однако, прежде чем очертить круг преступлений, которые могут быть совершены в совершенно новых условиях, необходимо определить в концепции уголовного права необходимость охраны этого пространства, регламентировать деятельность человека в нем.

Ключевые слова: метавселенные, искусственный интеллект, нейросеть, виртуальное пространство, киберпреступления, цифровые технологии, интерактивные технологии, правовое пространство метавселенных

Для цитирования: Бегишев И. Р., Денисович В. В., Сабитов Р. А., Пасс А. А., Скоробогатов А. В. Уголовно-правовое значение метавселенных: коллизии в праве // Правопорядок: история, теория, практика. 2023. № 4 (39). С. 58–62. DOI: 10.47475/2311-696X-2023-39-4-58-62

**CRIMINAL-LEGAL SIGNIFICANCE OF METAVERSES:
COLLISIONS IN LAW****I. R. Begishev¹, V. V. Denisovich², R. A. Sabitov³, A. A. Pass⁴, A. V. Skorobogatov⁵**^{1,5}*Kazan Innovative University named after V. G. Timiryasov, Kazan, Russia*^{2,3,4}*Chelyabinsk State University, Chelyabinsk, Russia*¹*begishev@mail.ru* <https://orcid.org/0000-0001-5619-4025>²*LtybctyejV1984@yandex.ru* <https://orcid.org/0000-0003-3125-6570>³*Profsabitov@rambler.ru* <https://orcid.org/0000-0002-5659-5571>⁴*pass_andrey@mail.ru* <https://orcid.org/0000-0001-6384-3839>⁵*av.skorobogatov@mail.ru* <https://orcid.org/0000-0001-9139-5367>

Abstract. The article is devoted to the analysis of global issues of the existence in law of a completely new object of criminal legal protection — metaverses. The authors consider it necessary to regulate not only the interactive space of the metaverses, but also the relationships that develop within them. A person is able to realize himself inside the digital space.

The metaverse has entered social life, economics and law. They attributed metaverse technology to one of the ten technologies that affect the efficiency of business processes. According to analysts, a significant growth of the virtual economy based on digital assets is expected, and by 2027 40 % of companies will use a combination of Web3, cloud augmented reality and digital twins. And of course, this will require from digital law a comprehensive legal regulation of the metaverse technology, which is absent today as a phenomenon.

There were complaints from users about the need to protect their rights in the process of using interactive content, in particular: protection of personal data, property, money, physical integrity, the ability to exercise their intellectual rights. However, before outlining the range of crimes that can be committed in completely new conditions, it is necessary to define in the concept of criminal law the need to protect this space, to regulate human activity in it.

Keywords: metaverses, artificial intelligence, neural network, virtual space, cybercrimes, digital technologies, interactive technologies, legal space of metaverses

For citation: Begishev IR, Denisovich VV, Sabitov RA, Pass AA, Skorobogatov AV. Criminal-legal significance of Metaverses: Collisions in Law. *Pravoporyadok: istoriya, teoriya, praktika* [Legal and Order: History, Theory, Practice]. 2023;(4):58-62. DOI: 10.47475/2311-696X-2023-39-4-58-62 (In Russ.)

Введение

Концепция метавселенных обоснована рядом ключевых факторов. Еще в 2021 году эксперты американского Forbes оценили рынок метавселенных как минимум в 1 трлн долларов. Финансовые аналитики предполагают, что с развитием искусственного интеллекта интерес к метавселенным также пропорционально возрастет¹. Наличие нового объекта

общественных отношений приведет к необходимости развития соответствующих общественных отношений, их уголовно-правовой охране.

Это подразумевает коллизию между национальным правом о сборе и сохранении данных и необходимостью правового регулирования и уточнения правил обработки данных [2, с. 140]. Стоит вспомнить яркие примеры боев в виртуальном пространстве (Хабиб и его соперники), игры киберспортсменов, которые признаны официальным видом спорта. Обозначим заранее, в метавселенной общаются и встречаются не живые люди, а их аватары, которые выполняют

¹ The Metaverse Is A \$1 Trillion Revenue Opportunity. Here's How To Invest... // Forbes. URL: <https://www.forbes.com/sites/greatspeculations/2021/12/20/the-metaverse-is-a-1-trillion-revenue-opportunity-heres-how-to-invest/?sh=2175e3da4df9> (дата обращения: 07.11.2023).

функции тех людей, по образу и подобию, которых они созданы. Такие отношения сложно представить в реальности с точки зрения механизма правового регулирования, однако они существуют и могут представлять угрозу безопасности человека, как физической, так и психо-эмоциональной.

Материалы и методы

В научной статье использованы теоретические источники и комментарии специалистов из различных областей права, регламентирующие вопросы правового регулирования метавселенных, а также правового статуса человека в них. Основу исследования составили общенаучные и частнонаучные методы научного познания, анализ теоретических и нормативных правовых источников, статистический.

Описание исследования

Метавселенным, или виртуальным мирам, посвящено огромное количество исследований в современных гуманитарно-общественных науках. Ученые обращают внимание на многочисленные риски и вызовы современному человеку, а также экономические выгоды в развитии этих миров¹. Отмечается, что метавселенные представляют собой новый этап в развитии Интернета и мировой экономики, что это еще один шаг в неизвестность, таящий угрозы индивиду, среди которых манипуляция сознанием, девальвация традиционных ценностей, распад идентичности индивида и т. д. [1].

При этом в исследовании О. Н. Гурова подчеркивается, что технологии, ассоциирующиеся с метавселенными, уже активно используются в повседневной культуре. Метавселенная выступает не только в качестве нового игрового мира, но и как глобальное виртуальное пространство для общения и работы. По мнению автора, ее следует рассматривать и как способ контроля и наблюдения за людьми, только более инновационный и менее очевидный [1, с. 141]. В современной юридической литературе уже немало работ, посвященных анализу перспектив правового регулирования метавселенных. К их числу следует отнести публикации, в которых предлагается признать важность исследования правовой и политической природы этого нового феномена цифрового прогресса [4], в них выявляются

публично-правовые и частноправовые грани этого феномена [3, с. 31].

Вопросы уголовно-правовой охраны виртуального игрового имущества затронуты в статье П. П. Степанова и М. А. Филатовой, отмечающих, что преступные посягательства на данный вид имущества необходимо квалифицировать как преступления против собственности, а не только как компьютерные преступления. Выход авторы статьи видят в расширении объема толкования «вещного и экономического признаков предмета хищения, а также широкого подхода к владению и изъятию» [3, с. 32]. Существует и противоположное мнение среди ученых, согласно которому кража виртуальной собственности не будет считаться преступлением, а лицо, ее совершившее, — подлежать уголовной ответственности, если подобная возможность предусмотрена правилами игры. Речь идет об использовании концепции так называемого «магического круга» для решения вопроса о необходимости применения мер ответственности реального права при совершении «преступления» в виртуальном мире, которая была разработана американским правоведом Б. Т. Дюранске. В последующем данная концепция раскрывалась и в ряде работ отечественных исследователей [3, с. 29].

Слово «метавселенная» образовано от приставки греч. *μετά-* (между, после, через) и слова «вселенная» (что иначе означает мир). Получается, метавселенной можно дать такую краткую дефиницию, как мир между мирами. Представьте, что вы завтра купите специальное устройство, которое позволит вам переместиться в некий отдельный мир со своими правилами и, в целом, со своей обособленной системой абсолютно всего [3, с. 27].

Одним из интересных проектов в области метавселенных можно назвать GTA Role Play (GTA RP). GTA RP — это неофициальный мод (у каждого проекта в этой области он может быть своим) для игры Grand Theft Auto (GTA) с элементами реальной жизни, в которой игроки отыгрывают различные роли. Star Atlas — метавселенная с тремя фракциями (цивилизациями), которые ведут борьбу за территории, ресурсы, политическое господство. Игроки за помощь своей фракции получают награды, в том числе в виде токенов.

Технически метавселенная представляет собой замкнутую регуляторную систему со своим регулятором и мерами принуждения. Вместе с тем любое государство стремится сохранять юрисдикцию в отношении своих граждан и своей территории. Это хорошо заметно на примере борьбы за юрисдикцию рассмотрения споров в цифровом пространстве.

¹ Агатева В., Бузько Р. Юридические аспекты метавселенной // Buzko Krasnov. URL: <https://www.buzko.legal/content-ru/yuridicheskie-aspekty-metavselennyoy> (дата обращения: 12.11.2023).

Поэтому стоит ожидать усиления давления национальных регуляторов на метавселенные, а в ряде стран они, вероятно, будут полностью запрещены. С правовой точки зрения ключевые инструменты государственного воздействия, скорее всего, будут сосредоточены в сфере антимонопольного регулирования, законодательства об обороте информации и защите персональных данных [1, с. 176].

В Особенной части Уголовного кодекса РФ (далее — УК РФ) содержатся в большинстве своем материальные составы преступления, когда необходимо доказать, какой конкретно ущерб был причинен, в каком объеме и кому. С точки зрения криминологии необходимо обосновать, какова «цена преступности в данном случае». В процессе нахождения в метавселенной человек с использованием личного аватара не подвергается физическому насилию в общепринятом понимании, но его аватар может пострадать. Пока нет норм, которые бы защищали и регламентировали эти отношения, но это лишь вопрос времени. Чем распространнее будут отношения с использованием цифровых технологий и нейросетей, тем больше человек будет погружен в новые правоотношения киберпространств. Следовательно, причинение ущерба не физическому лицу, а участнику «метамира» станет вполне реальным, ощутимым и потребует уголовно-правовой охраны, обозначению в структуре УК РФ.

Ведь метавселенные уже сегодня способны на многое. В них есть запахи, в некоторых даже тактильные ощущения. Там уже проводят свадьбы, которые удобнее и дешевле реальных. В метавселенных зарабатывают на создании и продаже виртуальных предметов. А за компьютерную недвижимость в прошлом году заплатили полмиллиарда реальных долларов. Люди осваивают альтернативную реальность¹.

С целью аргументировать позицию по тематике исследования необходимо обратиться к цифрам. За последние 10 лет количество времени, проводимого людьми за экраном (screentime), выросло в разы. Мы уже очень сильно зависим от наших компьютеров и мобильных устройств, и, скорее всего, с легкостью примем появление в нашей жизни новых «игрушек» под названием «метавселенные»².

¹ Гопка А. Следующая версия интернета: как изменится жизнь в метавселенной // Forbes. URL: <https://www.forbes.ru/tekhnologii/439893-sleduusaa-versia-interneta-kak-izmenitsa-zizn-v-metavselennoj> (дата обращения: 17.09.2023).

² Метавселенная под контролем: как Китай строит свою Chinaverse // vc.ru : [интернет-издание]. URL: <https://vc.ru/future/502403-metavselennaya-pod-kontrolem-kak-kitay-stroit-svoyu-chinaverse?ysclid=lh0jdy5t7h814559195> (дата обращения: 18.09.2023).

Среди множества уже обсуждаемых проблем в уголовном праве, могут возникнуть вопросы включения в структуру уголовного права новых составов преступлений в те главы, которые на первый взгляд в корректировке не нуждаются, например, преступления против семьи и несовершеннолетних. В интерактивной реальности проводить можно достаточно большое количество времени, однако есть и предел допустимых значений. Для ребенка, несовершеннолетнего его необходимо будет установить императивным путем. Возникнет необходимость решить вопрос, какие действия несовершеннолетний сможет сделать в метавселенной и за какой период времени, как наказать тех, кто виноват в склонении к совершению преступлений в метавселенных несовершеннолетних. А что делать, если за аватаром скрывается ребенок, а аватар обозначен, как взрослый человек. Это очередной виток вопросов, которые пока не нашли своего ответа ни в теории, ни в практике.

Вполне возможны и ограничения на авторизацию в метавселенной. Для ее прохождения может быть необходимо предоставление паспортных или иных данных, либо авторизация через государственные порталы, например, Госуслуги. В противном случае интероперабельность может не быть обеспечена.

Обязательно появятся и требования к самим администраторам метавселенных³. Основной задачей является сохранение персональных данных участников и пользователей, архивация этих данных. «Все то же, что делают с ними и сейчас: используют для рекламы, продают банкам и иным лицам. Не зря же Facebook (теперь уже Meta), так любящая собирать персональные данные, решила выбрать для себя метавселенные основным направлением деятельности»⁴.

Заключение и выводы

Метавселенная в перспективе — это объединение виртуальных пространств. Трёхмерный интернет — это часть пространственного бытия, в которой человек может уйти от реальности с помощью электронного гаджета (очки, шлем), но такой побег может спровоцировать неконтролируемое поведение, безнаказанность. Пояснения участников

³ Ершов О. Добро пожаловать в «Матрицу»: юристы рассказали про право метавселенных // Право.ru. URL: <https://pravo.ru/story/238960/> (дата обращения: 12.11.2023).

⁴ Метавселенная под контролем: как Китай строит свою Chinaverse.

общения внутри метавселенной, что это просто VR-чат с 3D-аватарами, не является обоснованным и аргументированным, поскольку управляет аватаром конкретный живой человек¹.

Все вышеназванные проблемы потребуют поправок, в частности в закон о рекламе, обновления правил работы СМИ и корректировки других сфер информационного законодательства. Возможно, будут установлены требования к внутренним правилам метавселенных.

Вероятно, метавселенные будут приравнены к азартным играм, либо будут подпадать под схожее регулирование, либо же такое регулирование будет покрываться существующим законодательством в области регулирования рынка криптовалют.

Соответственно, могут появиться «операторы метавселенных» и отдельные требования

к ним, а сама их деятельность может стать лицензируемой². Первое время не будет отдельных правил, метавселенные и их деятельность будут регулироваться на базе уже существующих законов и разъяснений регулирующих органов, которые будут появляться по мере развития метавселенных.

Если говорить про метавселенные с криптой, то к ним, в первую очередь, будет применен Федеральный закон о цифровых финансовых активах. В остальной части они будут регулироваться нормами Гражданского кодекса, Федеральных законов об информации и информационных системах и о персональных данных.

Необходимо рассмотреть новые виды правонарушений: причинение ущерба в рамках метавселенной; причинение вреда цифровому имуществу, репутации.

¹ Метавселенная под контролем: как Китай строит свою Chinaverse.

² Гопка А. Следующая версия интернета: как изменится жизнь в метавселенной.

Список источников

1. Измайлова А. А. Метавселенная как новая экономическая система // *Modern Economy Success*. 2021. № 6. С. 175–179.
2. Медведев А. И. Правовые отношения в пространстве виртуальных игровых миров: проблемы теории и практики // *Вестник Сибирского юридического института МВД России*. 2018. № 2 (31). С. 139–150.
3. Овчинников А. И., Ширинский П. И. Метавселенные и право: вызовы новых технологий в условиях дальнейшего развития интернета // *Вестник юридического факультета Южного федерального университета*. 2023. Т. 10, № 2. С. 27–34. DOI: 10.18522/2313-6138-2023-10-2-4
4. Майоров А. В. Влияет ли цифровизация на виктимизацию в современном обществе? // *Виктимология*. 2022. Т. 9, № 2. С. 148–156. DOI: 10.47475/2411-0590-2022-19202 EDN: MLRFKH.

КОНФЛИКТ ИНТЕРЕСОВ

Конфликт интересов отсутствует.

CONFLICT OF INTEREST

There is no conflict of interest.

ВКЛАД АВТОРОВ

Вклад авторов равноценный.

CONTRIBUTION OF THE AUTHORS

The contribution of the authors is equivalent.

Дата поступления статьи / Received: 13.11.2023.

Дата рецензирования статьи / Revised: 20.11.2023.

Дата принятия статьи к публикации / Accepted: 05.12.2023.